

PRÁCE	AUTOR	ŠKOLA	OBOR	VÝSLEDEK	POSTUP
Výtvarné vyjádření hudby	BITTMANOVÁ	GYM-ML	Teorie kultury, umění a umělecké tvorby	1.	ANO
Poruchy osobnosti a jejich role ve společnosti	TOMI	GYM-ML	Pedagogika, psychologie, sociologie a problematika volného času	1.	ANO
Bikros a downhill	KOUBA	GYM-ML	Pedagogika, psychologie, sociologie a problematika volného času	2.	NE
Elektromobil versus benzínový automobil	KOTSCHY	GYM-ML	Fyzika	2.	NE
Počítačová simulace pádu lezce do systému jištění	HLAVÁČEK	GYM-SO	Fyzika	1.	ANO
Kočka domácí vs. Kočka divoká	DOLEJŠOVÁ	GYM-CH	Ochrana a tvorba životního prostředí	1.	NE
Myopatie u koní se zaměřením na PSSM 1 a 2	DYTRYCH	GYM-CH	Zemědělství, potravinářství, lesní a vodní hospodářství	1.	ANO
Hadí jedy	URBÁNEK	GYM-CH	Chemie	1.	NE
Doping v kulturistice	SLAVÍK	GYM-CH	Zdravotnictví	1.	NE
Inteligentní automobil	HORÁK	PR-OST	Elektrotechnika, elektronika a telekomunikace	1.	ANO
Elektronkový NF zesilovač	VÝBORNÝ	PR-OST	Elektrotechnika, elektronika a telekomunikace	2.	NE
Světelný kolektor	ŠAROCH	PR-OST	Elektrotechnika, elektronika a telekomunikace	4.	NE
Měření parametrů prostředí v interiérech	BUCHTEL, GALLER	PR-OST	Elektrotechnika, elektronika a telekomunikace	3.	NE
Autíčko s mikro:bitem (videonávrh)	VENDLBERGER	PR-OST	Tvorba učebních pomůcek, didaktická technologie	1.	ANO
Model osmibitového počítače	VERNER	PR-OST	Tvorba učebních pomůcek, didaktická technologie	2.	NE
Aplikace v HCL Domino Volt	POŠAROVÁ, POŠAR	PR-OST	Tvorba učebních pomůcek, didaktická technologie	3.	NE
Hledání MRI (DMRI) repozitářů pomocí internetového robota	MATĚJKA	PR-OST	Informatika	1.	ANO
Zobrazení grafické informace na maticovém RGB LED displeji	BELECKÝ, VERNER, VALA	PR-OST	Informatika	2.	NE
Analýza významu publikační činnosti výzkumníků	MATUŠKA, NOVÁK	PR-OST	Informatika	3.	NE